

Parte 1: GITHUB

Enlace repositorio: https://github.com/judith166/MF0493_3_Aplicacions_web_entorns.git

Crear repositorio de GITHUB

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Required fields are marked with an asterisk (*).

Owner *
 judith166 / Repository name *
MF0493_3_Aplicacions_w
✓ MF0493_3_Aplicacions_web_entorns is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [improved-fortnight](#) ?

Description (optional)

Prova pràctica d'avaluació

- ☒  **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.
- ☐  **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

- ☐ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore

.gitignore template: None

Subir codigo a repositorio de GITHUB

 judith166 / MF0493_3_Aplicacions_web_entorns

Q Type to search

 MF0493_3_Aplicacions_web_entorns Public

 main 1 Branch 0 Tags

Go to file

 Code

 judith166	First Commit	c171f80 · 2 minutes ago	1 Commit
	public	First Commit	2 minutes ago
	src	First Commit	2 minutes ago
	Enunciado de la prueba.txt	First Commit	2 minutes ago
	dockerfile	First Commit	2 minutes ago
	package-lock.json	First Commit	2 minutes ago
	package.json	First Commit	2 minutes ago

About

No description, website, or topics provided.

 Activity

 0 stars

 1 watching

 0 forks

Releases

No releases published

[Create a new release](#)

Packages

Parte 2: DOCKER y DOCKERHUB

Enlace repositorio:

https://hub.docker.com/repository/docker/judith166/mf4093_av_final/general

Paso 1: Crear y configurar el Dockerfile y .dockerignore

Crear el archivo Dockerfile: En la raíz del proyecto, crea un archivo llamado **Dockerfile**. Asegúrate de que contenga comentarios para cada paso, como este ejemplo:

Dockerfile

Copiar código

```
# Usa una imagen base de Node.js
FROM node:18
```

```
# Crea y usa un directorio de trabajo en el contenedor
WORKDIR /app
```

```
# Copia solo los archivos necesarios
COPY package*.json ./
```

```
# Instala las dependencias
RUN npm install
```

```
# Copia el resto de los archivos de la app
COPY . .
```

```
# Expone el puerto que usa la app
EXPOSE 5000
```

```
# Comando para iniciar la app
CMD ["npm", "start"]
```

Crear el archivo .dockerignore: En el mismo directorio, crea un archivo **.dockerignore** para excluir archivos innecesarios del build:

lua

Copiar código

```
node_modules
```

```
npm-debug.log
```

Paso 2: Crear la imagen Docker

Construir la imagen

```
docker build -t mf4093_av_final:v1 .
```

Listar imágenes disponibles: `docker images`

```
Matins@CIEF1418 MINGW64 ~/Desktop/mf0493_av_final
$ docker images
```

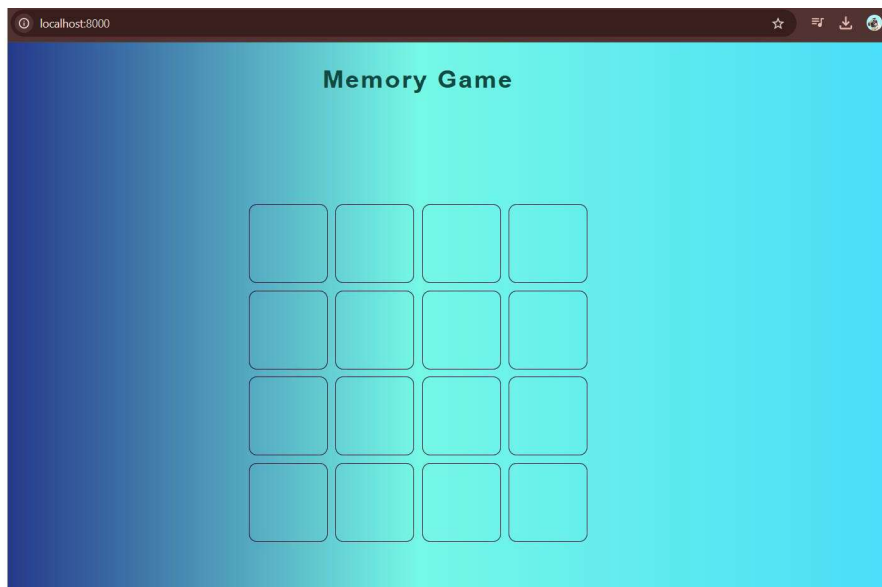
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
mf4093_av_final	v1	cf12e3db79aa	21 minutes ago	330MB
mf4093_av_final	latest	e47a4ac71751	2 hours ago	330MB

Paso 3: Probar la imagen localmente

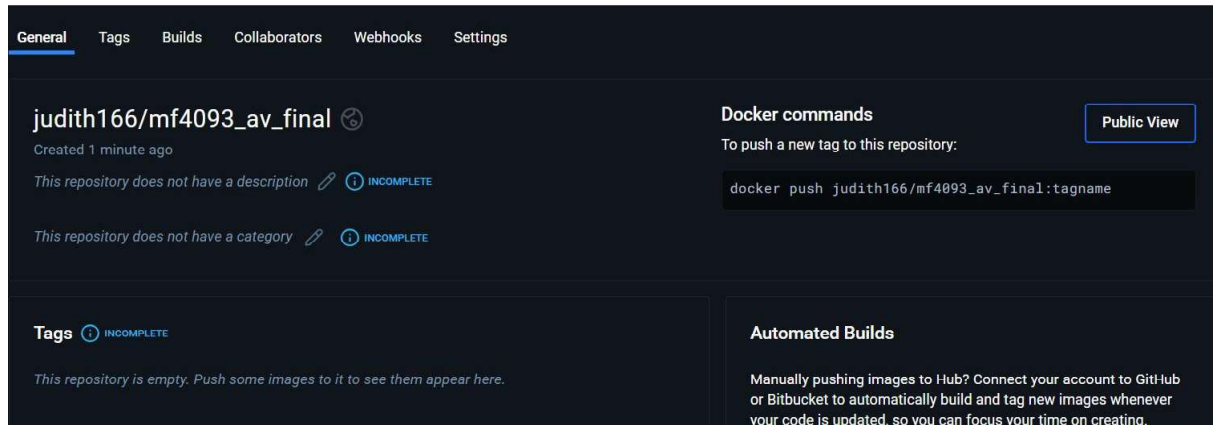
Ejecuta el contenedor para verificar que la imagen funciona:

```
docker run -it -p 8000:3000 mf4093_av_final:v1
```

Abre tu navegador en <http://localhost:8000> para confirmar que la aplicación está funcionando.



Paso 4: Crear el repositorio en Docker Hub



Paso 5: Etiquetar la imagen para Docker Hub

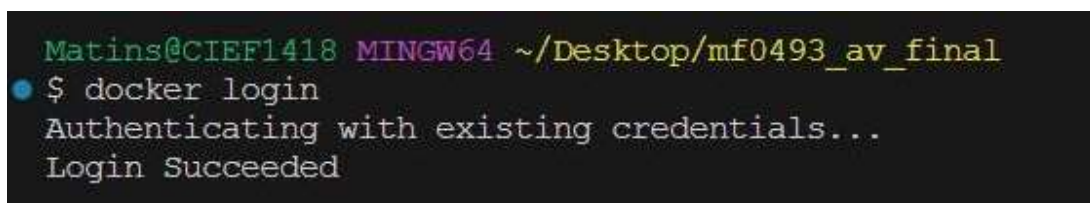
Usa el siguiente comando para etiquetar tu imagen:

```
docker tag mf4093_av_final:v1 docker.io/judith166/mf4093\_av\_final:v1
```

Paso 6: Subir la imagen a Docker Hub

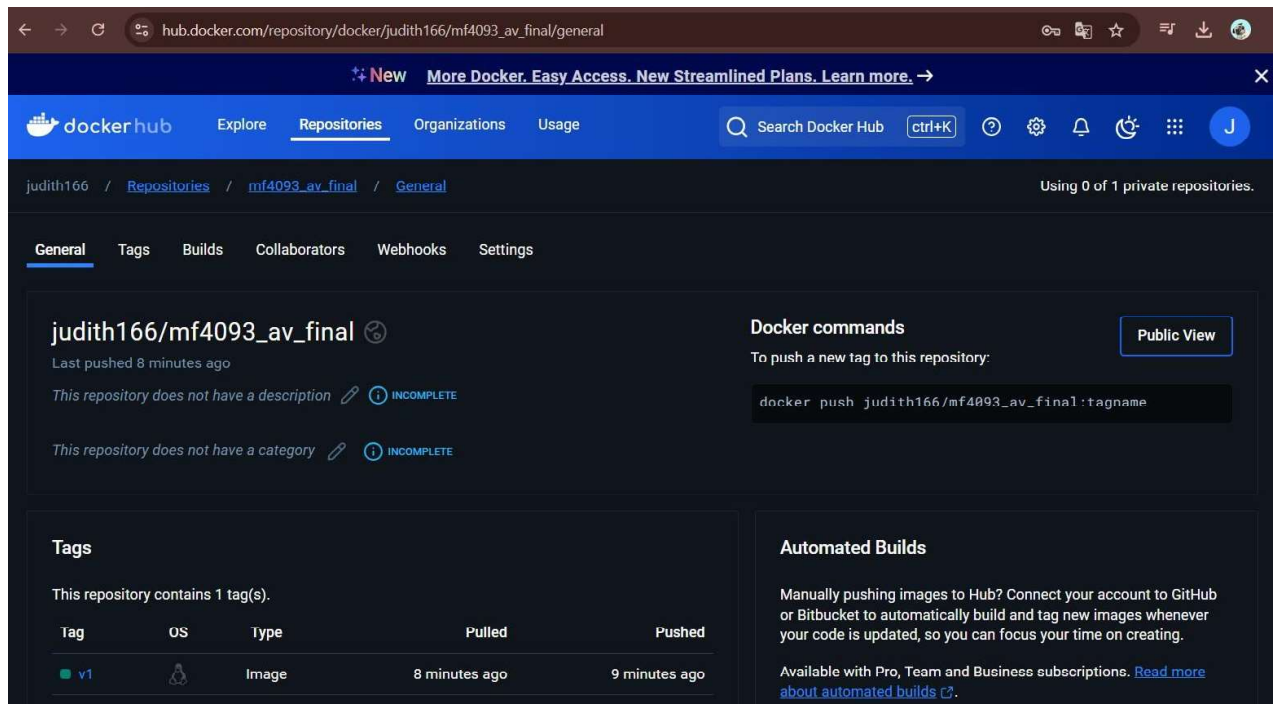
Inicia sesión desde la terminal:

```
docker login
```



Subir la imagen a Dockerhub:

```
docker push docker.io/judith166/mf4093_av_final:v1
```



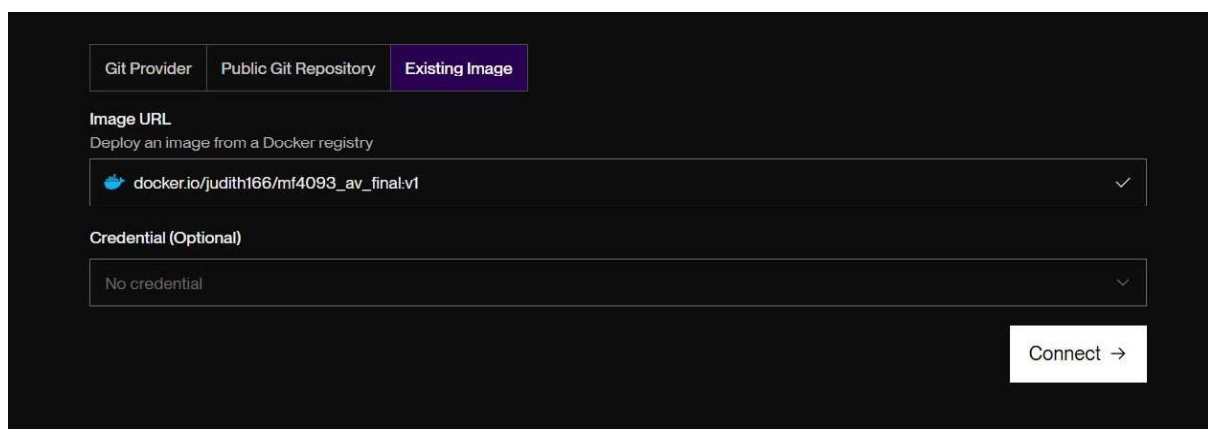
Parte 3: DESPLIEGUE EN RENDER.COM

Link de la aplicación: <https://judith-roser-game.onrender.com/>

Ir a render.com

Escoger la opción de Web Server

Opción Existing Image e escribir la dirección de la Imagen de Docker



Cambia el nombre del servicio(opcional) `judith-roser-game`

Elige la opción de **Free Plan**.

Selecciona **Frankfurt** como la región del servidor para una mejor latencia.

You are deploying a Web Service

Source Code

 docker.io/judith166/mf4093_av_final:v1

Edit

Name

A unique name for your web service.

judith-roser-game

Project

Optional

Add this web service to a [project](#) once it's created.



Create a new project to add this to?

You don't have any projects in this workspace. [Projects](#) allow you to group resources into environments so you can better manage related resources.

+ Create a project

Region

Your services in the same [region](#) can communicate over a [private network](#). You currently have services running in **Frankfurt**.

 Frankfurt (EU Central)

1 existing service

Deploy in a new region +

Instance Type

For hobby projects

Free

\$0 / month

512 MB (RAM)

0.1 CPU

For professional use

For more power and to get the most out of Render, we recommend using one of our paid instance types. All paid instances support:

- Zero Downtime
- SSH Access
- Scaling
- One-off jobs
- Support for persistent disks

Starter

\$7 / month

512 MB (RAM)

0.5 CPU

Pro

\$85 / month

4 GB (RAM)

2 CPU

Pro Max

16 GB (RAM)

Standard

\$25 / month

2 GB (RAM)

1 CPU

Pro Plus

\$175 / month

8 GB (RAM)

4 CPU

Pro Ultra

32 GB (RAM)

Upgrade to enable more features

Free instances spin down after periods of inactivity. They do not support SSH access, scaling, one-off jobs, or persistent disks. Select any paid instance type to enable these features.

y presiona DEPLOY

comprobar que este funcionando a traves del link

<https://judith-roser-game.onrender.com/>